

FORMATION SWIFT, DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION IOS

Cette formation au développement en Swift sur iPhone et iPad de 5 jours a pour but de vous rendre capable de développer des applications professionnelles sur l'ensemble des dispositifs d'Apple grâce à Swift. À terme vous maîtriserez l'ensemble des fonctionnalités et composants de iOS 7 tout en ayant une vision globale des nouveautés apportées par iOS 8. Vous serez donc apte à déployer des applications sur l'app store de Apple

PROGRAMME

1/ Présentation des architectures : iPhone, iPod touch et iPad

- Comprendre les enjeux du marché
- Comprendre en quoi ce modèle de développement apporte une certaine sécurité
- Visualiser les caractéristiques du matériel (mémoire, processeur, disque...)
- Faire la différence entre les modèles Apple
- Anticiper les besoins en termes de ressources selon l'utilisation
- Comprendre le rôle du firmware sur les applications
- Visualiser les contraintes de développement imposées par la plate-forme iPhone
- Connaître les caractéristiques du système d'exploitation iOS
- Distinguer Objective C et Swift : savoir lequel utiliser

2/ Visualiser et comprendre l'environnement de développement

- Avoir conscience des chiffres liés aux applications
- Être capable de configurer un Mac selon les nécessités
- Connaître les outils et IDE disponibles : Xcode Interface Builder et iPhone Simulator
- Se lancer dans un nouveau projet avec Xcode
- Comprendre la compilation pour l'iPhone, iPod touch et iPad
- Comprendre la compilation pour l'iPhone et iPod touch Organizer
- Comprendre le but de signer un binaire (Target)
- Connaître et comprendre compilateurs ObjC et les pragma XCode
- Créer ses propres templates (modèles) de projet XCode
- Savoir utiliser le simulateur iPhone

PRIX (INTER-ENTREPRISE) : 2450 euros

5 jours

MB304

Vous souhaitez organiser
cette formation dans vos locaux ?

**Demandez Houilly au
01 42 62 91 86**

OBJECTIFS

- Appréhender les architectures techniques des différents iPhone et iPad
- Être capable de manipuler l'environnement de développement
- Comprendre les enjeux et savoir utiliser le langage Swift
- Savoir interagir avec un iPod ou iPad à l'aide des API du software development kit iPhone
- Savoir compiler sur chacun des appareils de la marque Apple
- Maîtriser l'optimisation de la mémoire via l'application développée afin d'assurer les performances

PRE-REQUIS

- Posséder de bonnes connaissances en programmation
- Connaître un langage orienté objet (PHP5 objet, Java, C++, C
- ...)
- Avoir des connaissances de bases en Objective C

PUBLIC CONCERNE

- Ingénieurs logiciel
- Analystes programmeurs
- Développeurs

DATES INTER-ENTREPRISES

A distance

31/05/2021, 06/12/2021,
Paris

31/05/2021, 06/12/2021

NOUS CONTACTER

AGORATIC

21 rue Louise Weiss
75013 Paris

Tel : 01 84 17 44 76

Tel : 01 42 62 91 86

www.openska.com

Si vous souhaitez organiser cette formation à une autre date contactez-nous.



3/ Introduction au langage Swift : langage de programmation multi-paradigme

- Introduction globale au vocabulaire
- L'état des connaissances Swift
- Savoir pourquoi choisir Swift plutôt qu'Objective C
- Vue d'ensemble et comparaison des langages orientés objet (PHP, Java et C++)
- Maîtriser la syntaxe de Swift
- Savoir effectuer des déclarations
- Comprendre le concept d'inférence de types
- Savoir appeler une fonction
- Appréhender Enum et Struts
- Comprendre le concept d'hôte de type switch ou generic-switch
- Les Collections dans Swift
- Connaître les variables de type optionals
- Savoir effectuer un contrôle d'exécution
- Comprendre les closures dans Swift
- Automatic Reference Counting : Gérer la mémoire avec l'ARC

4/ Introduction à la programmation avec Swift

- Connaître les différentes classes
- Appréhender les constructeurs
- Visualiser les différentes catégories et extensions
- Comprendre le concept de @property : les propriétés déclarées
- Assimiler les différentes méthodes
- Appréhender les destructeurs

5/ Utiliser les API Cocoa Touch du SDK iPhone

- Vue d'ensemble des API par thème
- Comprendre l'essentiel des méthodes de codage avec Cocoa
- Visualiser les différentes classes de base leur hiérarchie
- Connaître les différentes conventions de nommage et comportements attendus
- Choisir entre l'héritage ou composition et connaissance

6/ Manipuler le Framework Foundation pour gérer ses données

- Framework foundation : présentation générale du concept
- Connaître l'ensemble des classes fondamentales
- Comprendre l'enjeu des collections string, fonts, text, dates, numbers et times
- Utiliser les réglages utilisateurs standards système pour interfacier son application

7/ Appliquer l'interface utilisateur aux applications iPhones

- Introduction au Framework Cocoa Touch Layer
- Les grands principes du framework UIKit
- Appréhender le modèle MVC : Model View Controller
- Contrôler View : introduction aux classes contrôleur (UIView, Responder)
- Connaître la hiérarchie et la géométrie des Views
- Comprendre la mise en place d'interactions entre objets View dans UIKit
- Visualiser l'architecture de rendu des Views
- Introduction à l'interface de programmation Core Animation
- Comprendre le système de coordonnées des Views
- Connaître la hiérarchie des classes UIView, UIResponder, UIWindow
- Savoir ajouter une Tab Bar (barre d'onglets) à des contrôleurs de navigation
- Illustration UIImageView et UIView
- Application d'une transition à une View dans un bloc d'animation

8/ Les nouvelles possibilités offertes par iCloud aux développeurs

- De nouvelles horizons pour les utilisateurs et les développeurs
- iCloud d'Apple : architecture et services offerts
- Connaître les diverses API de stockage iCloud
- Savoir stocker par paires clé/valeur
- Utiliser le modèle SandBox de iCloud pour les applications
- Illustration d'un stockage en ligne avec iCloud

9/ Présentation les divers compléments apportés

- De nouveaux moyens de gestion géolocalisation et notifications locales associées
- Omniprésence des réseaux sociaux dans tous les niveaux du système
- Intégrer du contenu (photos, vidéos, musique) en Wifi (Airplay, Apple TV)
- La reconnaissance faciale (principes et exemples d'utilisation)
- Illustration d'une identification via une webcam

10/ Rendre son application plus professionnelle

- Les enjeux de l'internationalisation
- Être capable de designer des langues (lproj)
- Introduction à la distribution de l'application sur l'Appstore
- S'adapter aux contraintes imposées par Apple
- Appréhender le certificat de distribution
- Connaître les outils pour le versionning de l'application distribuée
- Introduction à la publication sur iTunes et AppStore

11/ Aller plus loin avec les nouveautés iOS8

- Introduction à Xcode 6
- Réfléchir aux développements d'applications sur Apple Watch
- Visualiser l'ensemble des améliorations
- Savoir faire migrer une application iOS7 en iOS8

CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTES

En préambule notez que pour tout ce qui attrait à de la formation la marque AGORATIC appartient à la société Openska.

PRESTATION DE SERVICES

Dans le cas d'une formation sur site, et à défaut de convention particulière, la société Openska n'est pas tenue d'effectuer l'installation des produits. En cas de demande de la part du client, ces prestations seront facturées au tarif journalier de formation en vigueur à la date de la commande.

PRIX ET CONDITIONS DE PAIEMENT

Nos prix sont établis hors taxes. La facture est adressée au client après exécution de la prestation.

Celle-ci peut être adressée directement à un organisme de gestion de ses fonds de formation sous réserve qu'un bon de commande de la part de cet organisme soit adressé à Openska au moins deux semaines avant le début de la prestation. Cette disposition ne dispense pas le client d'adresser un bon de commande à Openska. En cas de non règlement par l'organisme de gestion des fonds de formation du client, quelle qu'en soit la cause, la facture devient exigible auprès du client. Tout stage commencé est considéré comme dû dans son intégralité.

RÈGLEMENT

Le règlement des factures peut s'effectuer :

- par chèque
- par virement bancaire :

HSCBC France
Établissement 30056
Code guichet 00915
Compte 09150035179
Clé 60

en indiquant le numéro de(s) facture(s).

Les factures sont payables à réception, net sauf autre échéance indiquée sur la facture. Tout retard de paiement par rapport à cette échéance entraînera de plein droit : des frais financiers de 1,5% par mois au prorata temporis, l'application d'une clause pénale égale à 20% du prix de vente hors taxes, l'exigibilité immédiate des factures non échues.

Openska se réserve le droit de suspendre ou d'annuler les prestations en cours, sans pouvoir donner lieu à des dommages et intérêts pour le client. Tous droits et taxes applicables sont facturés en sus, conformément aux lois et règlements en vigueur. L'attestation de stage est jointe à la facture.

CONVENTION DE FORMATION

Une convention de formation standard peut être adressée sur simple demande de la part du client.

CONVOICATIONS

Openska ne peut être tenue responsable de la non réception de la convocation quels qu'en soient le ou les destinataires chez le client, notamment en cas d'absence du ou des stagiaires à la formation. Dans le doute, il appartient au client de s'assurer de l'inscription de ses stagiaires et de leur présence à la formation.

ANNULATION, ABSENCE REPORT D'INSCRIPTION

Toute annulation d'inscription doit être signalée par téléphone et confirmée par écrit.

- Une annulation intervenant plus de deux semaines avant le début du stage ne donnera lieu à aucune facturation.
- Une annulation intervenant entre une et deux semaines avant le début du stage donne lieu à la facturation au Client de 50% du coût de la totalité du stage.
- Une annulation intervenant moins d'une semaine avant le début du stage donne lieu à la facturation de la totalité du coût du stage.

Un report intervenant moins de deux semaines avant le début du stage est considéré comme une annulation. En cas d'absence du stagiaire, la prestation commandée sera facturée en totalité.

ANNULATION D'UN STAGE

Openska se réserve la possibilité d'annuler tout stage interentreprises en cas de manque de participants, de problème d'approvisionnement de supports de stage ou de problème technique et ce sans aucun dédommagement. Dans ce cas, les stagiaires seront prévenus au moins une semaine avant le début du stage et leur inscription automatiquement reportée à la session suivante.

RESPONSABILITÉ

Sauf faute lourde, la société Openska limite sa responsabilité au montant des prestations fournies. Concernant le passage de tous les types de tests de certifications, la société Openska dégage toute responsabilité en cas de problème, notamment d'ordre technique.

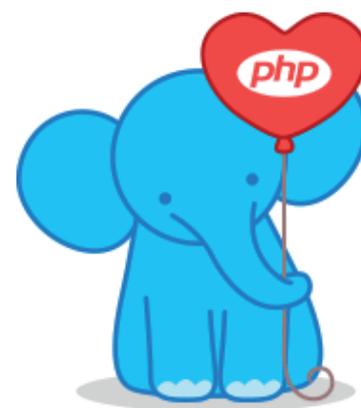
ATTRIBUTION DES COMPÉTENCES, LITIGES

L'élection de domicile est faite par Openska à son siège social. Les parties s'efforceront de résoudre à l'amiable tout différend susceptible d'intervenir entre elles à l'occasion de l'interprétation ou de l'exécution du contrat.

A défaut d'accord amiable, le différend sera soumis au Tribunal de Commerce de Paris, appliquant la loi française.

PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

L'utilisation des documents remis lors des stages est soumise aux articles 40 et 41 de la loi du 11 mars 1957. Aux termes de l'article 40 de la loi du 11 mars 1957 "toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou ses ayants-droit ou ayants-cause est illicite". L'article 41 de la même loi n'autorise que "les copies ou reproductions destinées à une utilisation collective" et "les analyses et courtes citations, sous réserve que soient indiqués clairement le nom de l'auteur et la source". Toute représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, ne respectant pas la législation en vigueur constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et 429 du Code Pénal. La responsabilité du client serait engagée si un usage non autorisé était fait de ces logiciels ou supports de stage. L'exportation de certains produits peut être soumise à des réglementations spécifiques françaises ainsi qu'à celles établies par le Département du Commerce des Etats-Unis. Toute exportation effectuée en violation de ces réglementations est interdite. Il appartient au client de se conformer à l'ensemble des réglementations applicables en ce domaine.



ORGANISME DE FORMATION RÉFÉRENCÉ SOUS LE NUMÉRO : 117 555 432 75